

# Azure Dev Tools for Teaching — Często zadawane pytania

[Rejestracja >](#)

## Co to jest Microsoft Azure Dev Tools for Teaching?

Program Azure Dev Tools for Teaching (znany wcześniej jako Microsoft Imagine w wersji Standard i Premium) to oparta na subskrypcjach oferta przeznaczona dla akredytowanych szkół i wydziałów udostępniających narzędzia często używane w naukowych, technologicznych, inżynieryjnych i matematycznych (STEM) programach nauczania. Zapewnia nauczycielom, wykładowcom, uczniom i studentom profesjonalne narzędzia programistyczne i projektowe, oprogramowanie oraz usługi od firmy Microsoft. Zawiera nasze najnowsze technologie i usługi w chmurze, które inspirują i angażują uczniów i studentów. Ponadto zapewnia nauczycielom i wykładowcom zróżnicowany zestaw zasobów, dzięki którym ich zajęcia będą stawiać przed uczniami i studentami nowe wyzwania oraz angażować ich i motywować na nowe sposoby.

Ten program ma następujące cele:

- **Zapewnienie dostępu do naszego oprogramowania i naszych platform:** Nauczyciele, wykładowcy, uczniowie i studenci uzyskują dostęp do naszych produktów i technologii, co zapewnia im wybór bieżących i przyszłych możliwości edukacyjnych.
- **Dostarczenie wyjątkowej wartości:** Członkostwo oparte na subskrypcjach zapewnia wygodne zarządzanie licencjami poszczególnych użytkowników, usuwając złożoność licencji w wielu środowiskach.

Oprogramowanie nabyte za pośrednictwem programu Azure Dev Tools for Teaching może służyć wyłącznie do celów instruktażowych i badawczych — nie można go używać do obsługi infrastruktury wydziału.

## **Co się stało z programem Microsoft Imagine Standard?**

Program Imagine Standard został zastąpiony przez program Azure Dev Tools for Teaching. W rezultacie subskrybenci programu Imagine Standard zostali przeniesieni do programu Azure Dev Tools for Teaching.

## **Co się stało z programem Microsoft Imagine Premium?**

Dodatkowe funkcje programu Imagine Premium zostały dołączone do programu Azure Dev Tools for Teaching w celu uzyskania bardziej kompleksowego rozwiązania.

## **Jakie korzyści wynikają z dołączenia do programu Azure Dev Tools for Teaching?**

Program Azure Dev Tools for Teaching to coś więcej, niż subskrypcja oprogramowania. Członkostwo instytucji edukacyjnej obejmuje następujące elementy:

- Dostęp do platformy, serwera oraz oprogramowania i narzędzi deweloperskich firmy Microsoft wraz z wydaniem wersji beta, nowymi wydaniem i pomocą techniczną.
- Specjalne prawa licencyjne dla wydziałów do zainstalowania oprogramowania z programu Azure Dev Tools for Teaching na dowolnej liczbie wydziałowych komputerów laboratoryjnych w celach instruktażowych i badawczych.
- Możliwość dla szkół, instytucji, laboratoriów oraz ich pracowników i uczniów/studentów zainstalowania tego oprogramowania na komputerach osobistych na potrzeby kursów i projektów programistycznych. Uprawnieni uczniowie muszą być zarejestrowani w co najmniej jednym kredytowanym kursie oferowanym przez uczestniczący wydział.
- Natychmiastowy dostęp online do całej zawartości programu Azure Dev Tools for Teaching.

## **Jakie produkty obejmuje subskrypcja programu Azure Dev Tools for Teaching?**

Subskrypcje programu Azure Dev Tools for Teaching obejmują następujące rodziny produktów:

- Advanced Threat Analytics

- Agents for Visual Studio
- Azure DevOps Server
- BizTalk Server
- Host Integration Server
- Serwer funkcji Hyper-V
- Machine Learning Server
- Microsoft Access
- Microsoft Project
- Microsoft Visio
  
- R Server
- Remote Tools for Visual Studio
- SharePoint Server
- Skype dla firm Server
- SQL Server Developer
- SQL Server Enterprise
- SQL Server Mobile Report Publisher
- SQL Server Standard
- SQL Server Web
  
- System Center
- Visual Studio Code
- Visual Studio Community
- Visual Studio Enterprise
- Visual Studio dla komputerów Mac
- Windows 10
- Windows Server

## **Czy zostaniemy automatycznie zarejestrowani w programie Azure Dev Tools for Teaching, jeśli otrzymaliśmy go jako bezpłatną korzyść naszych akademickich subskrypcji licencjonowania zbiorczego?**

Nie. Firma Microsoft nie rejestruje automatycznie klientów korzystających z akademickich subskrypcji zbiorczych. Akademickie subskrypcje licencjonowania zbiorczego obejmują subskrypcje Enrollment for Education Solutions (EES), Open Value Agreement for Education Solution (OV-ES), umowy Campus i umowy School.

Aby zarejestrować się w programie Azure Dev Tools for Teaching, należy użyć odpowiednich kodów promocyjnych znajdujących się w powitalnej wiadomości e-mail otrzymanej po zakupie akademickiej licencji zbiorczej. Należy również odnowić licencję, gdy wygaśnie, ponieważ nie jest ona odnawiana automatycznie. Jeśli nie możesz znaleźć swojego kodu promocyjnego, skontaktuj się z nami (<https://aka.ms/adt4tsupport>).

## **Jak możemy znaleźć nasz obecny identyfikator subskrybenta?**

Po początkowym zarejestrowaniu się w programie numer identyfikatora subskrybenta jest wysyłany w powitalnej wiadomości e-mail. Jeśli subskrypcja była odnawiana, znajduje się on w wiadomości e-mail dotyczącej odnowienia, którą otrzymuje administrator subskrypcji. Można go także znaleźć w **portalu usługi Visual Studio Subscription**: po zalogowaniu się przejdź do obszaru **Moja subskrypcja** na stronie **Moje konto**. Jeśli potrzebujesz pomocy dotyczącej zlokalizowania swojego bieżącego identyfikatora subskrybenta, skontaktuj się z nami (<https://aka.ms/adt4tsupport>).

## **Jak można dystrybuować produkty wśród uczniów?**

Jako subskrybent programu Azure Dev Tools for Teaching, Twoja szkoła lub instytucja ma dostęp do naszego sklepu **Education Hub Store**. Twoi uczniowie i studenci uzyskują dostęp do swoich usług w chmurze w sklepie Education Hub Store (<https://aka.ms/devtoolsforteaching>), który znajduje się w witrynie Azure Portal (<https://portal.azure.com/>). Uczniowie i studenci logują się w witrynie Azure Portal za pomocą poświadczeń konta szkolnego (lub konta programu Azure Dev Tools for Teaching), otwierają sklep Education Hub Store i mają dostęp do odpowiedniego oprogramowania do pobrania.

## **Czy uczniowie i studenci potrzebują konta usługi Office 365 lub usługi Active Directory, aby uzyskać dostęp do oprogramowania z programu Azure Dev Tools for Teaching?**

Nie. Uczniowie i studenci nie potrzebują konta usługi Office 365, jeśli jednak mają dostęp do Waszego konta usługi Active Directory, mogą zalogować się do oprogramowania przy użyciu tych samych poświadczeń. Jeśli uczniowie i studenci nie korzystają z usługi Active Directory, muszą utworzyć konto Microsoft (<https://account.microsoft.com/account>) (jeśli jeszcze go nie mają) przy użyciu dostarczonego przez Was adresu e-mail.

## **Jakie języki są dostępne w sklepie Education Hub Store?**

Sklep Education Hub Store jest dostępny w następujących językach: angielski, arabski, chiński (tradycyjny), chiński (uproszczony), duński, francuski, hebrajski, hiszpański, holenderski, japoński, koreański, niemiecki, portugalski, rosyjski, szwedzki, turecki i włoski.

## **Jak skonfigurować sklep Education Hub Store?**

Po zakończeniu procesu zakupu programu Microsoft Azure Dev Tools for Teaching sklep Education Hub Store zostanie skonfigurowany automatycznie. Aby uzyskać pomoc dotyczącą sklepu Education Hub Store, skontaktuj się z nami (<https://aka.ms/adt4tsupport>).

## **Czy są dostępne zasoby szkoleniowe sklepu Education Hub Store?**

Tak. Zasoby szkoleniowe sklepu Education Hub Store są dostępne w przewodniku dla administratorów (<https://aka.ms/adminguide>).

## **Jak można zaktualizować swoje informacje kontaktowe?**

Jeśli chcesz zaktualizować swój adres pocztowy lub imię i nazwisko osoby kontaktowej, wyślij wiadomość e-mail do działu obsługi klienta w swoim regionie. Pełna lista naszych regionalnych centrów obsługi jest dostępna na stronie pomocy technicznej subskrypcji

(<https://aka.ms/adt4tsupport>).

## **Jak i kiedy należy odnowić subskrypcję programu Azure Dev Tools for Teaching?**

Sześćdziesiąt dni przed wygaśnięciem członkostwa zaczynają przychodzić wiadomości e-mail z przypomnieniami o odnowieniu subskrypcji. W tych wiadomościach email należy kliknąć link umożliwiający odnowienie (<https://portal.azureforeducation.microsoft.com/>). Jeśli nie otrzymujesz tych wiadomości e-mail i martwisz się, że Twoja subskrypcja wkrótce wygaśnie, skontaktuj się z nami (<https://aka.ms/adt4tsupport>).

Możesz też przejść na stronę Azure Dev Tools for Teaching — Odnowienie (<https://portal.azureforeducation.microsoft.com/>) i przeprowadzić proces odnowienia.

Aby sprawdzić datę wygaśnięcia Twojej subskrypcji, przejdź do portalu zarządzania programem Microsoft Azure Dev Tools for Teaching (<https://azureforeducation.microsoft.com/portal>) i wybierz pozycję **Subskrypcje**.

## **Ile mamy czasu na odnowienie?**

Okno odnowienia zaczyna się na 90 dni przed wygaśnięciem subskrypcji, a kończy się 30 dni po jej wygaśnięciu (okres prolongaty). Wszystkie konta uczniów i studentów, katalogi produktów i ustawienia są zachowywane przez cały czas trwania okna odnowienia.

## **Co się stanie, jeśli nie odnowimy subskrypcji, zanim skończy się 30-dniowy okres prolongaty?**

Po zakończeniu 30-dniowego okresu prolongaty nie ma możliwości odnowienia subskrypcji programu Azure Dev Tools for Teaching. Ponadto wykładowcy, nauczyciele, pracownicy, uczniowie i studenci stracą dostęp do oprogramowania w sklepie Education Hub Store. W takim przypadku należy ponownie zarejestrować się w programie, aby otrzymać nowy numer identyfikatora subskrybenta. Kiedy identyfikator subskrybenta zostanie aktywowany, uczniowie i studenci odzyskają dostęp do sklepu Education Hub Store.

## **Czy nasi uczniowie i studenci, którzy pobierają oprogramowanie za pośrednictwem programu Azure Dev Tools for Teaching, mają możliwość nieograniczonego korzystania z tego oprogramowania?**

Tak. Uczniowie i studenci uzyskują możliwość nielimitowanego korzystania z oprogramowania w celu doskonalenia swoich wysiłków edukacyjnych i badawczych.

## **Jeśli nasi uczniowie bądź studenci opracują nadające się do używania aplikacje i produkty, korzystając z narzędzi programu Azure Dev Tools for Teaching, czy mogą je sprzedawać komercyjnie?**

Generalnie rzecz biorąc, nie. Uczniowie i studenci nie mogą sprzedawać aplikacji i produktów opracowanych przy użyciu programu Azure Dev Tools for Teaching. Jednak dzięki współpracy programu Azure Dev Tools for Teaching i zespołów sklepu Microsoft App Store, uczniowie i studenci mogą tworzyć gry i aplikacje do sprzedaży w sklepie Windows Store.

## **Czy program Azure Dev Tools for Teaching obejmuje pakiet Microsoft Office?**

Nie. Program Azure Dev Tools for Teaching nie obejmuje pakietu Microsoft Office. Zapewnia on wydziałom, wykładowcom i uczniom narzędzia do rozszerzenia badań nad opracowywaniem i testowaniem oprogramowania. Te narzędzia obejmują takie technologie jak Platform SDK, SQL Server, Visual Studio .NET i system Windows Server.

## **Czy nasz personel pomocy technicznej w zatwierdzonych laboratoriach wydziałowych może wyewidencjonować oprogramowanie z programu Azure Dev Tools for Teaching?**

Tak. Licencja programu Azure Dev Tools for Teaching definiuje **personel** jako pracowników zaangażowanych przez zakwalifikowaną szkołę do uczenia lub instruowania uczniów, prowadzenia badań niekomercyjnych lub wykonywania obu tych czynności. Ponadto cały personel pomocy technicznej, który odpowiada za utrzymanie laboratoriów wydziałowych, może zainstalować oprogramowanie z programu Azure Dev Tools for Teaching na swoich komputerach osobistych, ale tylko do celów ewaluacji.

## **Czy wykładowcy i nauczyciele biorący udział w szkoleniach wydziałowych mogą pobrać oprogramowanie z programu Azure Dev Tools for Teaching?**

Tak. Jeśli wykładowcy lub nauczyciele są zarejestrowani w zatwierdzonych kursach, są uprawnieni do zainstalowania oprogramowania z programu Azure Dev Tools for Teaching na swoich komputerach osobistych do użytku niekomercyjnego.

## **Z kim można się skontaktować, aby uzyskać pomoc?**

Można skontaktować się z nami, przechodząc na stronę pomocy technicznej subskrypcji (<https://aka.ms/adt4tsupport>) i znajdując swój region.

## **Co zawiera oświadczenie o ochronie prywatności dla programu Azure Dev Tools for Teaching?**

Oświadczenie o ochronie prywatności firmy Microsoft (<https://privacy.microsoft.com/en-us/PrivacyStatement>) opisuje, jakie dane osobowe gromadzi firma Microsoft, jak te dane są przetwarzane i dlaczego są udostępniane. To oświadczenie o ochronie prywatności dotyczy różnych produktów firmy Microsoft, w tym aplikacji, urządzeń, serwerów, urządzeń, oprogramowania i witryn internetowych. Zawiera również informacje dotyczące poszczególnych produktów oraz zasady używania plików cookie.